Script de l’application

L’étudiant se retrouve devant une table d’expériences (paillasse), avec un tableau interactif (type tactile) accroché au mur.

Sur ce tableau est présente une interface 2D, contenant la liste des expériences.

L’étudiant sélectionne l’expérience voulue.

Après validation, les instruments apparaissent sur un chariot à côté de la paillasse. De plus, le protocole s’affiche au tableau. Il est possible de le faire défiler.

-------------------------------------------------------------

L’étudiant dispose les instruments sur la paillasse.

L’étudiant est guidé par des flèches et une voix-off. Cette même voix-off aura été enregistrée lors du développement de la solution, et il y aura un scénario audio par expérience.

L’étudiant peut ensuite mélanger les éléments, faire chauffer des récipients etc, en fonction de l’expérience.

À tout moment, si l’étudiant a un doute, il peut cliquer sur un point d’interrogation, présent sur le tableau interactif, pour afficher de l’aide. Il a également un bouton pour appeler le professeur, qui va pouvoir guider l’élève via une 3ème main.

-------------------------------------------------------------

Lorsque le scénario de l’expérience est terminé, des confettis apparaissent et un signal sonore indique la réussite de l’exercice.

L’étudiant peut ensuite sélectionner une nouvelle expérience sur le tableau.